

SINIF İÇİ ETKİNLİK

ETKİNLİK:	Nezaket Yolculuğu
HEDEF KİTLE:	Okul Öncesi/İlkokul
YÖNTEM:	Eğitsel Oyun
KAZANIM:	Sosyal ilişkilerinde nezaket ifadelerini kullanır.
ÖĞRENCİ SAYISI:	Tüm Sınıf
SÜRE:	40 Dakika
ORTAM:	Sınıf
ARAÇ-GEREÇ:	Etkinlik Notu 1, Çalışma Yaprağı 1, Çalışma Yaprağı 2

SÜREÇ:

1. Etkinliğe başlamadan önce **Etkinlik Notu 1** öğretmen tarafından okunarak gerekli malzemeler ile hazırlık yapılır ve **Çalışma Yaprağı 1**'de yer alan "Nezaket Yolculuğu" oyununun ve **Çalışma Yaprağı 2**'de yer alan kartların çıktısı alınır.
2. Etkinliğin amacının toplumsal hayatta nezaket davranışlarını ve nezaket ifadelerini kullanmayı öğrenmek olduğu açıklanır ve aşağıdaki yönerge verilir:
"Sevgili çocuklar, bugün birlikte "Nezaket Yolculuğu" adlı çok eğlenceli bir oyun oynayacağız! Bu oyunumuzun amacı arkadaşlarımızla oyun oynarken, etkinlik yaparken nezaket ifadelerini kullanmayı öğrenmek. Oyunumuza başlamadan önce size birkaç soru sormak istiyorum. Nazik olmak sizce ne demektir? Birine nazik davranmak için neler yapabilirsiniz? Oyun oynarken arkadaşlarınız size nasıl davranmalı?"
3. Gönüllü öğrencilerden cevaplar alındıktan sonra **Etkinlik Notu 1** deki yönerge öğretmen tarafından okunur.
4. **Çalışma Yaprağı 1** ve **Çalışma Yaprağı 2**' deki Nezaket Yolculuğu isimli oyunun ve kartların çıktısı öğrencilerin görebileceği bir alana yerleştirilerek **Etkinlik Notu 1**'deki adımlara göre oyun oynanır.

DEĞERLENDİRME

Süreç tartışma soruları kapsamında değerlendirilerek sonlandırılır.

Tartışma Soruları:

- Bugün hangi nazik davranışları öğrendiniz?
- Bir arkadaşınızla paylaşmak nasıl bir his verdi?
- Bu oyunu oynarken kendinizi nasıl hissettiniz?

ETKİNLİK NOTU 1

Hazırlık:

1. Oyun tahtasını açılır ve masanın ortasına yerleştirilir.
2. Nezaket kartları sınıf düzeyine ve öğrencilerin seviyelerine göre çoğaltılır.
3. Nezaket kartları renklerine göre ayrı ayrı dizilir ve oyun tahtasının yanına yerleştirilir
4. Her oyuncu bir piyon seçer ve başlangıç noktasına yerleştirir.

Oyun Nasıl Oynanır?

1. Sınıf 3 (üç) gruba ayrılır.
2. Her grup sırayla birlikte zar atar.
3. Gruplar zarın gösterdiği kadar ilerleyerek piyonlarını oyun tahtasında hareket ettirir.
4. Grup, piyonun durduğu alanda bir "Nezaket Kartı" çeker.
5. Çekilen kartta yazan ifade grup olarak yerine getirilir.
6. Eğer bulunulan renkteki kartlar ile ilgili cevap verilemezse grup oyunda ilerleyemez ve sıra tekrar onlara geldiğinde o renkteki soruyu tekrar yanıtlamaya çalışırlar.
7. İfadenin yerine getirilmesi sonrası, grup puan kazanır.
8. Gruplar sırayla kart çekmeye ve ifadeleri yerine getirmeye devam eder,
9. Oyun, önceden belirlenen bir puana ulaşan grup veya belirli bir tur sonunda sona erer.

Yönerge:

"Bu oyunda, zar atarak ilerleyeceğiz ve durduğumuz yerlerde "nezaket kartları" çekeceğiz. Kartlarda yazan görevleri yerine getireceğiz. Bu görevler, arkadaşlarımıza nazik davranmayı ve onlara yardımcı olmayı öğretecek.

Oyunun amacı, birlikte güzel anılar biriktirirken akran nezaketini öğrenmek. En çok puanı toplayan oyuncu "Nezaket Kahramanı" olacak! Oyun sırasında birbirimize destek olmayı ve birlikte eğlenmeyi unutmayalım.

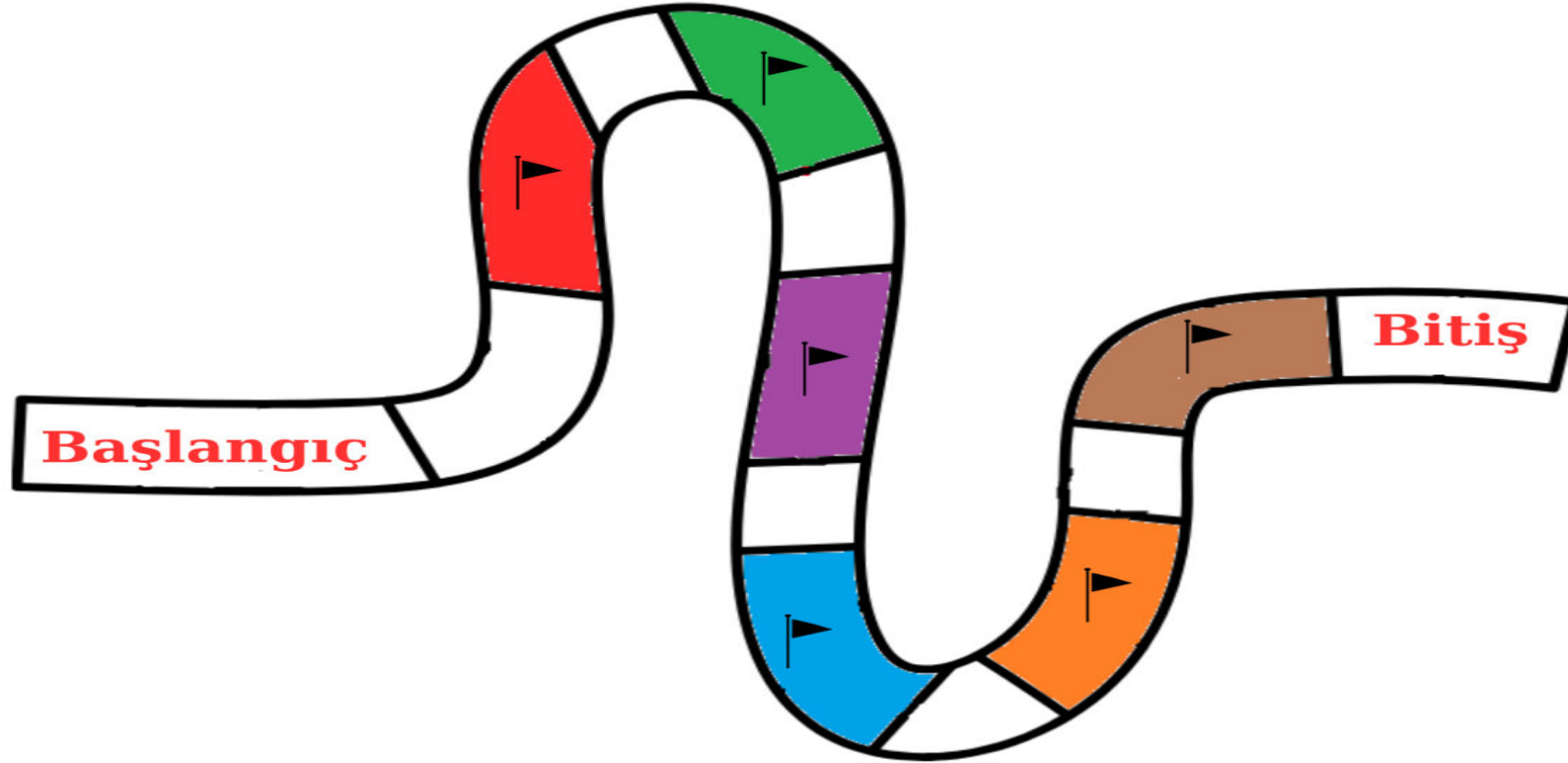
Hadi, oyun tahtasını hazırlayalım ve maceraya başlayalım! İlk sırayı hangi grup alacak?"

Oyun Sonu:

1. Oyun bitiminde en çok puanı toplayan grup "Nezaket Kahramanı" olur ve ödül kartını kazanır.
2. Tüm oyuncular, kazandıkları puanlar ve deneyimledikleri nezaket ifadeleri hakkında paylaşımda bulunarak oyunu tamamlayabilir.

ÇALIŞMA YAPRAĞI 1

NEZAKET YOLCULUĞU



ÇALIŞMA YAPRAĞI 2

DİNLEMEK

Derste öğretmenin arkadaşına söz verdi.
O sırada sen ne yapabilirsin?

TEŞEKKÜR ETMEK

Derste anlamadığın bir konuyu teneffüste
arkadaşın sana anlattı.
Ona ne söylemek istersin?

ÖZÜR DİLEMEK

Teneffüse çıkarken yanlışlıkla arkadaşına
çarptın.
Ne söylersin.

RİCA ETMEK

Boyama kalemlerini evde unuttun.
Nasıl istersin?

PAYLAŞIM

Arkadaşın beslenmesini evde unuttu.
Ne yapabilirsin?

OYUNA ARKADAŞ KATMAK

Arkadaşlarıyla birlikte oyun oynarken
bir arkadaşının yalnız oturduğunu gördün.
Ne yapardın?